



multiplie tes talents

Cours en ligne

Analyste programmeur

Programme général du cours d'Analyste programmeur

Module 1 – Introduction à la programmation

Unité 1 – Introduction aux ordinateurs

Unité 2 – Introduction à la programmation

Unité 3 – Fondamentaux de programmation

Unité 4 - Fondamentaux de programmation orientée objets

Module 2 – Bases de données et SQL

Unité 1 – Installation de MySQL

Unité 2 – Introduction aux bases de données

Unité 3 – Conception d'une base de données

Unité 4 – Base de données relationnelle

Unité 5 – SQL

Module 3 – HTML et CSS

Unité 1 – Le langage (X)HTML

Unité 2 - les CSS 2.0

Unité 3 – Le langage JavaScript

Unité 4 - Web 3.0 : HTML 5 et CSS 3

Module 4 – Programmation Java de base et Web

Unité 1 – Fondamentaux de programmation J2ee

Unité 2 - Java et applications web

Unité 3 – EJB

Module 5 – Programmation Microsoft C# de base et Web

Unité 1 - C#

Unité 2 - Asp. Net

Module 6 – Programmation PHP de base et Web

Unité 1 – Bases du langage PHP

Unité 2 - PHP et MySQL

Unité 3 - Les objets en PHP

Module 7 – Programmation Android de base

Unité 1 – L'environnement de développement : préparation et installation

Unité 2 – Structure d'une application

Unité 3 - Vues & Layout

Unité 4 - Activité & Intent

Unité 5 – Menu

Module 8 – Programmation Apple de base

Unité 1 – Les bases de la programmation XCode

Unité 2 – Contrôleurs et vues

Unité 3 – Éléments de gestion du layout

Unité 4 – Reconnaissance gestuelle

Objectifs, modalités de suivi et évaluation

Objectifs et modalités

Le Cours d'Analyste programmeur (ou développeur) est le plus adapté aux personnes sans expérience qui recherchent un premier emploi en informatique.

Le cours sera disponible sur une plateforme de formation à distance (FAD) comprenant du matériel d'enseignement (vidéos et leçons) et des tests qui permettront de vérifier l'assimilation des notions.

Grâce à des outils de collaboration Internet comme le chat ou l'e-mail, les étudiants pourront bénéficier de l'accompagnement des enseignants dans leur parcours pédagogique.

Structuration du cours

Le programme du cours part de zéro et couvre les domaines suivants :

1. Introduction à la programmation
2. Bases de données et SQL
3. HTML et CSS
4. Programmation Java de base et web
5. Programmation Microsoft C# de base et Web
6. Programmation PHP de base et web
7. Programmation Android de base
8. Programmation Apple de base

Public cible et modalités d'évaluation

Le cours est destiné à toute personne diplômée voulant enrichir ses compétences, voire entreprendre une carrière dans le domaine de la programmation.

Le cours n'est pas spécialisé, il affronte les langages et les plateformes les plus répandus de façon à donner à l'étudiant un profil polyvalent qui le rende capable de postuler au plus grand nombre d'offres d'emploi.

L'évaluation des élèves sera effectuée en ligne à travers des tests d'évaluation.